



BARCELONA

24 - 29.06.2024



**Współfinansowane przez
Unię Europejską**

**Projekt „Zorientowani na rozwój kompetencji kluczowych”
o numerze 2023-1-PL01-KA121-SCH-000132927
współfinansowany przez Unię Europejską,
realizowany w Zespole Szkół Kształcenia Ustawicznego w
Rzeszowie od 01.06.2023 do 31.08.2024.
Dofinansowanie projektu z UE: 50 205,00 EUR.**

TYTUŁ KURSU

**“There Is an App for That!
Exploring the Best Apps
for Teaching and Student
Learning”**

**“Jest do tego aplikacja!
Odkrywanie najlepszych
aplikacji do nauczania i
uczenia się uczniów”**



UCZESTNICZY KURSU

Robert Barłowski

Sylwia Kordas

Krzysztof Szpara



CELE KURSU

- 1. Wykorzystanie nowoczesnych aplikacji edukacyjnych do uatrakcyjnienia lekcji**
- 2. Tworzenie interaktywnych zajęć**
- 3. Adaptacja treści lekcji do różnorodnych stylów uczenia się**



APLIKACJE POZNANE PODCZAS KURSU

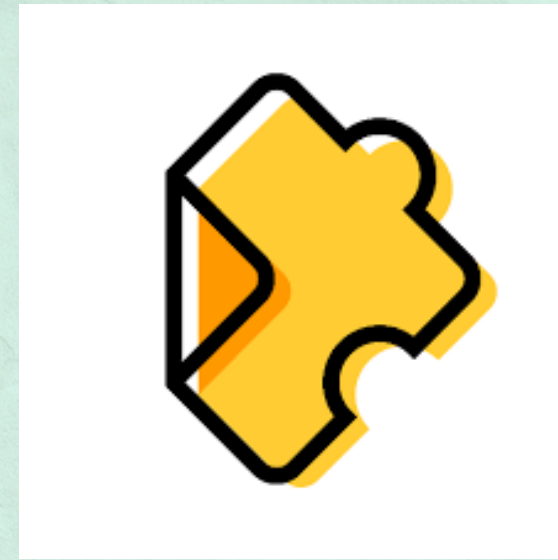
DUOLINGO



QUIZLET



EDPUZZLE



KHAN ACADEMY



WAKELET



KAHOOT



GOOGLE CLASSROOM



APLIKACJE POZNANE PODCZAS KURSU

EDMODO



NEARPOD



CLASSDOJO



COURSERA



BRAINSCAPE



GIMKIT



FLIPGRID



BLOOKET



DUOLINGO



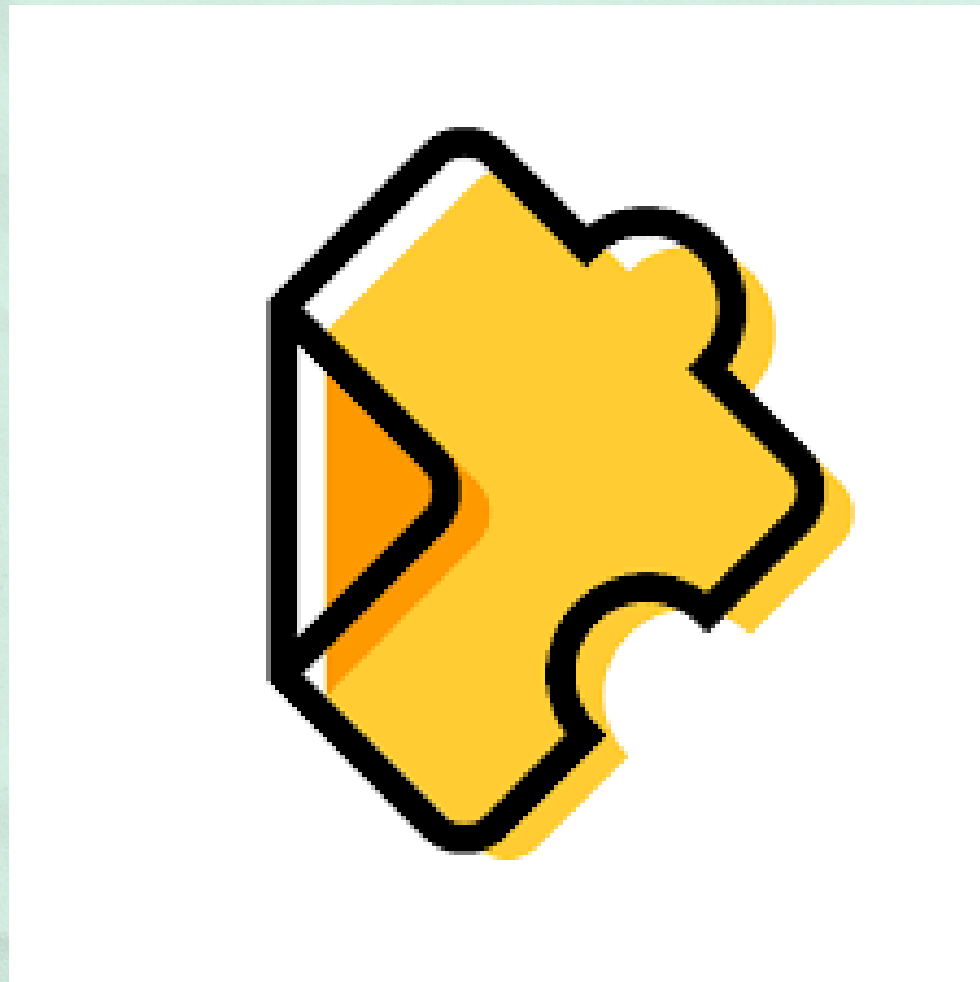
- **Aplikacja do nauki języków obcych poprzez rywalizację i codzienne lekcje.**
- **Samodzielna nauka języków obcych, doskonalenie umiejętności językowych**

QUIZLET



- **Aplikacja do tworzenia fiszek, które mogą być używane do nauki słownictwa, definicji czy kluczowych pojęć.**
- **Nauka nowych pojęć, przygotowanie do testów**

EDPUZZLE



- **Narzędzie do tworzenia interaktywnych lekcji wideo, które pozwala nauczycielom dodawać pytania, notatki i quizy do filmów.**
- **Wzbogacanie lekcji wideo o interaktywne elementy, ocena zrozumienia materiału**

KAHOOT

The Kahoot! logo is displayed in a white rectangular box. The word "Kahoot!" is written in a bold, purple, sans-serif font. The exclamation point is also purple and has a small dot above it.

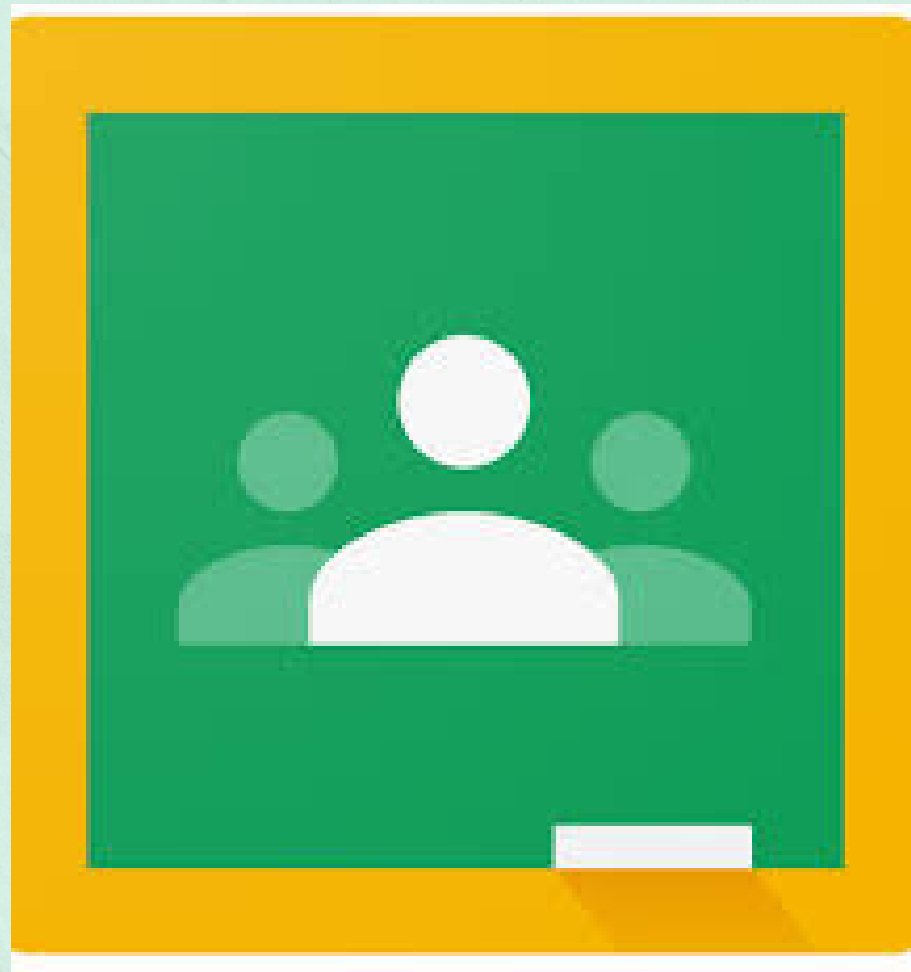
- Platforma do tworzenia i udostępniania quizów, które uczniowie mogą rozwiązywać w formie gry na żywo.
- Motywacja uczniów poprzez rywalizację, nauka przez zabawę

WAKELET



- **Tworzenie i organizowanie kolekcji treści: gromadzenie różnorodnych zasobów, takich jak artykuły, filmy, obrazy i linki,**
- **Wszechstronność w edukacji i współpracy**

GOOGLE CLASSROOM



- **Narzędzie do zarządzania klasą, które pozwala na udostępnianie materiałów, zadawanie prac domowych, komunikację z uczniami oraz śledzenie postępów**
- **Organizacja pracy klasy, łatwe przekazywanie zadań i materiałów edukacyjnych**

KHAN ACADEMY



- Platforma oferująca darmowe kursy z różnych przedmiotów, takich jak matematyka, nauki ścisłe, historia i wiele innych.
- Samodzielna nauka, wsparcie dla uczniów w trudniejszych tematach

EDMODO



- **Platforma społecznościowa dla edukacji, która umożliwia nauczycielom, uczniom i rodzicom komunikację i współpracę.**
- **Komunikacja między nauczycielami i uczniami, współpraca w grupach**

NEARPOD



- **Narzędzie do tworzenia interaktywnych lekcji, które angażują uczniów poprzez quizy, ankiety i ćwiczenia na żywo.**
- **Interaktywne lekcje, aktywizacja uczniów**

CLASSDOJO



- **Aplikacja do zarządzania klasą, która wspiera budowanie społeczności klasowej poprzez nagradzanie pozytywnych zachowań**
- **Motywowanie uczniów, budowanie pozytywnej atmosfery w klasie**

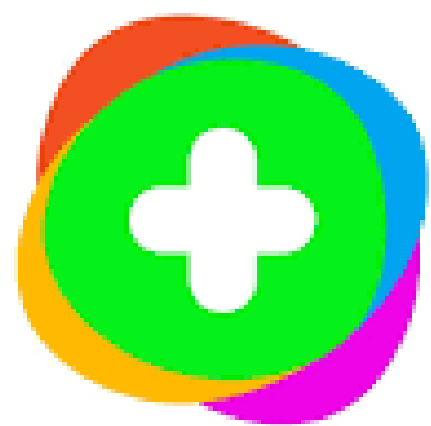
COURSERA

The Coursera logo consists of a solid blue square with the word "coursera" written in white, lowercase, sans-serif font, centered within the square.

coursera

- Platforma oferująca kursy online z różnych dziedzin, prowadzone przez wykładowców z renomowanych uniwersytetów.
- Poszerzanie wiedzy na różne tematy, rozwój osobisty

FLIPGRID



Flipgrid

- Platforma do tworzenia krótkich wideo przez uczniów, która umożliwia nauczycielom zadawanie pytań, na które uczniowie odpowiadają w formie wideo.
- Aktywacja uczniów, rozwijanie umiejętności prezentacyjnych, kreatywne zadania

GIMKIT



- Edukacyjna gra online, która łączy elementy quizów i gier, pozwalając uczniom zarabiać wirtualne pieniądze za poprawne odpowiedzi.
- Motywowanie uczniów poprzez grywalizację, angażowanie w naukę poprzez zabawę

BRAINSCAPE



- Platforma do tworzenia i udostępniania fiszek, która wykorzystuje inteligentny algorytm powtórek, aby wspierać skuteczną naukę.
- Efektywne zapamiętywanie pojęć, przygotowanie do egzaminów

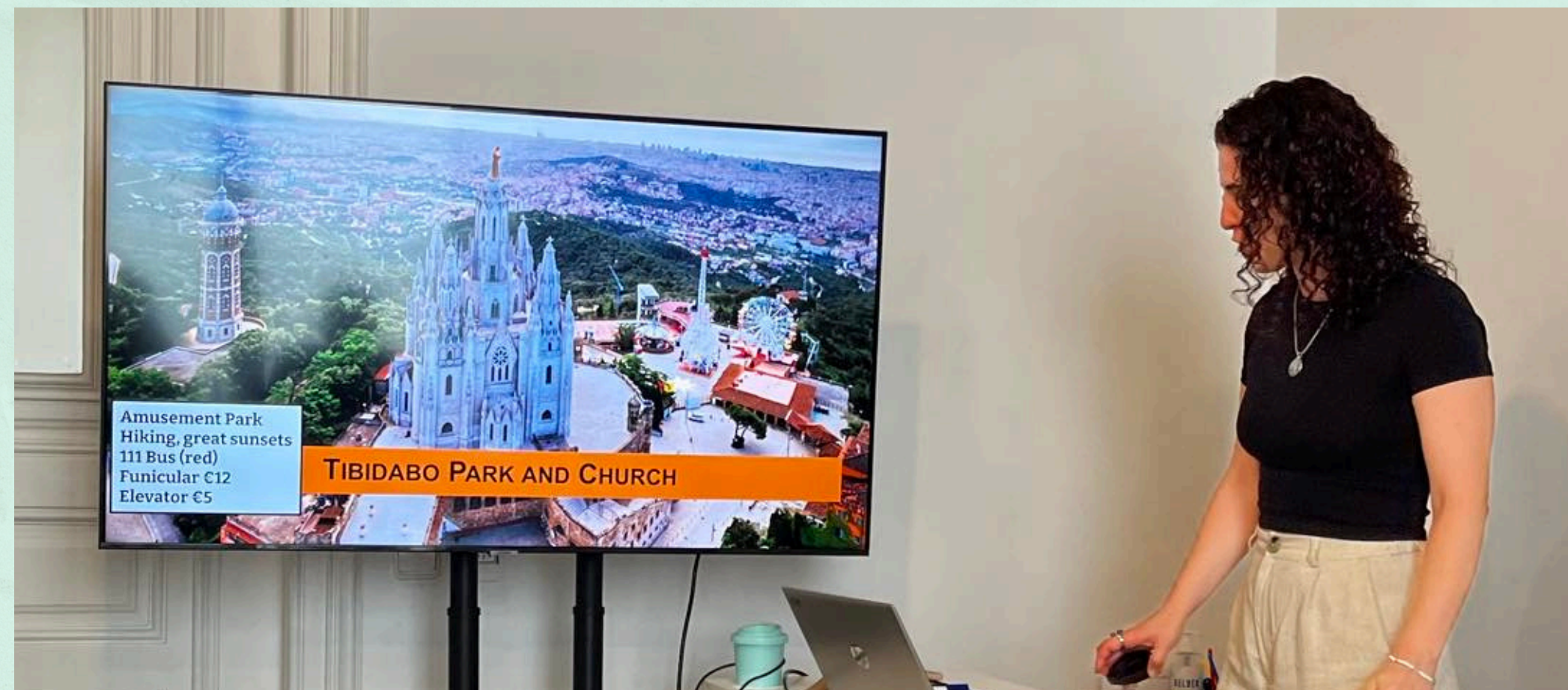
BLOOKET



- **Interaktywne quizy i gry edukacyjne: platforma umożliwiająca nauczycielom tworzenie interaktywnych quizów i gier,**
- **Personalizacja i różnorodność trybów gry: Użytkownicy mogą dostosować gry do swoich potrzeb, wybierając różne tryby rozgrywki**

ZABYTKI I KULTURA

Na kursie poznaliśmy
najciekawsze miejsce
w Barcelonie oraz
zapoznaliśmy się
z hiszpańską kulturą
i najpopularniejszymi
potrawami



FOOD

- IBERIC HAM
JAMÓN IBÉRICO
- PATATAS BRAVAS
- BOQUERONES
- BONIATOS
- CROQUETTES
- BLACK-RICE
PAELLA
- FIDEUÀ
- MONTADITOS
- PA AMB TOMÀQUET

Alice Secret Garden

Restaurant in Barcelona

europass
Teacher
Academy

TRADITIONS

- GEGANTS
- FLAMENCO
- CASTELLERS
- CAGANERS
- CAGA TÍO

**BARCELONA
2024
ZSKU**

